



PASSEGGIAMO IN VERTICALE?

AMBITO DISCIPLINARE: storico

TIPOLOGIA DI UTENZA: 3-6

TIPOLOGIA D'INCONTRO: visita animata

DURATA DELL'ATTIVITÀ: 1 ora

Che forma ha una torre? Quanto è alta?

Ma un tetto ce l'ha?

Di che materiale è fatta??

E... come si sale su una torre?

Dopo una passeggiata tra i giardini riallestiti del parco Corsini, i bimbi arriveranno fino alla sommità della Torre di Mezzo, scoprendo ad ogni piano qualche curiosità sulle sue dimensioni, sui materiali costruttivi e sul panorama che si vede da un punto così alto.

La visita si concluderà nelle sale del museo, di fronte ai modellini che ricostruiscono gli edifici principali del centro storico, con la lettura ad alta voce di albi illustrati a tema.

UNA PROPOSTA IN PIÙ:

I ragazzi sono invitati a rielaborare i contenuti affrontati durante il percorso attraverso la costruzione di una torre incantata da colorare e ritagliare tutti insieme.

Per info, costi e prenotazioni attività:

mail: museo@comune.fucecchio.fi.it

tel: 0571.268262



IN DIFESA DI UN CASTELLO

AMBITO DISCIPLINARE: storico

TIPOLOGIA DI UTENZA: 6-12

TIPOLOGIA D'INCONTRO: visita guidata a tema

DURATA DELL'ATTIVITÀ: 1 ora e mezzo

La funzione delle torri nel Medioevo è stata prettamente difensiva: la costruzione dalla pianta, per lo più quadrata e di dimensioni ristrette, vedeva l'interno diviso in piani con pavimenti, scale di legno, volte e spesso aveva una parte inferiore destinata alla raccolta di provviste in caso di assedio.

Conducendo i ragazzi fin sulla sommità della Torre di Mezzo, il percorso vuole aiutarli a conoscere alcune importanti vicende storiche di Fucecchio: immedesimarsi nella quotidianità di un viandante che percorreva la Via Francigena, comprendere le lotte per il controllo dell'attraversamento sul fiume Arno, rivivere le vicende di un popolo che ha dovuto fronteggiare vari assedi e scoprire le ragioni della nascita di alcuni degli edifici più importanti della nostra città.

Le classi saranno invitate a orientarsi nel contesto storico e potranno percorrere anche il tratto restante del camminamento di guardia sulle mura, scoprendo il centro storico di Fucecchio da una prospettiva inedita.

UNA PROPOSTA IN PIÙ:

Con lo scopo di fissare il ricordo della terminologia e funzione degli elementi architettonici e artistici osservati, i ragazzi saranno invitati a rielaborare graficamente - con rispondenza al vero o con creatività - l'aspetto dall'alto di Fucecchio, visto dalla loro prospettiva.

Per info, costi e prenotazioni attività:

mail: museo@comune.fucecchio.fi.it

tel: 0571.268262



TRE TORRI PER UN CASSERO

AMBITO DISCIPLINARE: storico

TIPOLOGIA DI UTENZA: 12-16

TIPOLOGIA D'INCONTRO: itinerario tematico

DURATA DELL'ATTIVITÀ: 1 ora e mezzo

I lavori di consolidamento della Torre di Mezzo del Parco Corsini ci consentono oggi la visione dall'alto di una parte della valle dell'Arno, esattamente come è avvenuto durante il Medioevo per chi abitò all'interno del castello di Fucecchio.

A partire dalla struttura difensiva e dalla sua interazione con la città verrà raccontata ai ragazzi, anche con foto d'epoca, la crescita urbanistica di Fucecchio dall'anno Mille fino al XX secolo, prefiggendoci di fissare alcuni concetti storico-antropologici legati alle vicende che hanno caratterizzato la storia del nostro cassero, il contesto urbano in cui è collocato e la risorsa artistica che è divenuto.

Le classi potranno percorrere anche il tratto restante del camminamento sulle mura, potendo osservare la città da un punto panoramico inedito.

UNA PROPOSTA IN PIÙ:

A partire dalla visione del panorama dall'alto i ragazzi saranno invitati a scattare alcune foto con i propri smartphone e a realizzare, con fogli di carta lucida colorata, la sovrapposizione progressiva dei nuovi edifici al profilo medievale della città.

Per info, costi e prenotazioni attività:

mail: museo@comune.fucecchio.fi.it

tel: 0571.268262